



## REGULAMENTO

### 1. INTRODUÇÃO

A 2ª edição da **OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INOVAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA (OBICT)** é um evento aberto e gratuito voltado a jovens, divididos em três categorias. Consiste em uma ação exclusivamente cultural e recreativa, sendo a participação voluntária e desvinculada da aquisição de qualquer bem, serviço ou direito.

A Comissão Organizadora da 2ª edição da Olimpíada Brasileira de Inovação, Ciência e Tecnologia (COOBICT) é formada por profissionais com larga experiência em eventos educacionais. A Comissão se divide no Comitê Gestor, no Comitê de Provas, e no Conselho.

Todas as decisões da Olimpíada, inclusive alterações neste regulamento, cabem ao Comitê Gestor formado por quatro membros, sendo um coordenador geral e 3 membros.

A Comissão de Provas da Olimpíada é composta por uma equipe de professores e especialistas na área temática da competição com comprovado domínio dos temas. Já o Conselho é formado por pessoas de reconhecida contribuição para a inovação, ciência e tecnologia no Brasil.

As provas da Olimpíada são elaboradas de forma que os participantes sejam expostos a uma gama de conteúdos afeitos à Inovação, Ciência e Tecnologia, fazendo conexões, sempre que possível, com a Base Nacional Comum Curricular (BNCC).

### 2. OBJETIVOS

A **OLIMPÍADA BRASILEIRA DE INOVAÇÃO, CIÊNCIA E TECNOLOGIA** tem como objetivos principais:

- Despertar nos jovens estudantes o prazer pelo aprendizado e o interesse pelas ciências, tecnologia e inovação, estimulando a pesquisa, criando um ambiente propício para o seu crescimento intelectual e emocional, e contribuindo para a melhoria do ecossistema de aprendizagem como um todo;
- Incentivar o estudo de temas ligados aos conteúdos curriculares tradicionais (as áreas do conhecimento, tais como Física, Biologia, Matemática, Química) e suas conexões com a vanguarda da ciência e tecnologia (áreas como inteligência artificial, aprendizagem de máquina, nanotecnologia, computação quântica, energias renováveis, sustentabilidade, etc).



- Estabelecer um ambiente cooperativo entre participantes, promovendo o interesse pela aprendizagem e fomentando a troca de experiências bem-sucedidas;
- Identificar talentos.

### 3. PÚBLICO-ALVO E CATEGORIAS

Qualquer interessado que atenda aos requisitos pode se inscrever para participar da 2ª edição da Olimpíada Brasileira de Inovação, Ciência e Tecnologia. A participação na Olimpíada é absolutamente voluntária e gratuita.

A Olimpíada aceita inscrições em quatro categorias:

- Categoria 1 – EF Anos Iniciais: para estudantes regularmente matriculados do 1º ao 5º ano do Ensino Fundamental.
- Categoria 2 – EF Anos Finais: para estudantes regularmente matriculados do 6º ao 9º ano do Ensino Fundamental.
- Categoria 3 – Ensino Médio: para estudantes regularmente matriculados no Ensino Médio (ou Técnico), desde que não estejam matriculados em algum curso superior.
- Categoria 4 - Aberta: aberta a qualquer pessoa.

#### PONTOS IMPORTANTES:

- 3.1. Cada participante só pode se inscrever e concorrer em uma única categoria. Uma vez inscrito, **NÃO** será possível trocar de categoria.
- 3.2. A documentação comprobatória do estudante (RG ou documento oficial com foto) e da respectiva escolaridade (comprovante de matrícula emitido pela instituição de ensino/escola) será solicitada aos participantes na ocasião da prova de 3ª fase e também na 4ª fase, antes da sua efetiva realização. Caso o estudante não apresente a documentação nesses momentos, ele estará automaticamente eliminado da competição.
- 3.3. Não há limite para o número de participantes de cada categoria.



## 4. CRONOGRAMA

O cronograma da 2ª edição da Olimpíada Brasileira de Inovação, Ciência e Tecnologia encontra-se apresentado a seguir. O cronograma está sujeito a alterações, o que inclui suas datas.

- 4.1. Inscrições de 2 de março de 2025 (0h) até dia 24 de abril de 2025 (22h); ainda é possível se inscrever mesmo que o período de realização da prova já tenha começado.
- 4.2. Período para realização da Primeira Fase: de 7 de abril de 2025 até 24 de abril de 2025 (23h59).
  - 4.2.1. A prova da primeira fase estará disponível para ser realizada em computador, tablet ou aplicativo a partir do dia 7 de abril, 0h (horário oficial de Brasília). Não é possível fazer a prova antes disso.
  - 4.2.2. Os resultados da Primeira Fase serão divulgados até 26 de abril de 2025.
- 4.3. Período para realização da Segunda Fase: de 5 de maio de 2025 até 14 de maio de 2025 (23h59).
  - 4.3.1. A prova da segunda fase estará disponível para ser realizada em computador, tablet ou aplicativo a partir do dia 5 de maio, 0h (horário oficial de Brasília). Não é possível fazer a prova antes disso.
  - 4.3.2. Os resultados da segunda fase serão divulgados até 17 de maio de 2025.
- 4.4. A 3ª fase é desmembrada em duas etapas: 1ª Etapa (online) e 2ª Etapa (presencial)
  - 4.4.1. A prova da 1ª Etapa da 3ª fase estará disponível para ser realizada em computador, tablet ou aplicativo entre 30 de maio e 6 de junho.
  - 4.4.2. A prova 1ª Etapa da terceira fase será de múltipla escolha, mas terá as respostas submetidas ao sistema através de computadores ou celular. Detalhes serão informados a todos os participantes classificados para essa etapa com antecedência.
  - 4.4.3. Data da 2ª Etapa da 3ª fase: 22 de agosto de 2025, sexta-feira. A prova da terceira fase é presencial e supervisionada e está restrita aos inscritos nas categorias 2 e 3. Local e hora serão definidos e informados posteriormente.
  - 4.4.4. Maiores detalhes a respeito da realização da 2ª etapa da terceira fase serão informados por e-mail e pelas páginas da Olimpíada (site, Facebook e Instagram).
  - 4.4.5. Os resultados da terceira fase serão divulgados até 30 de agosto de 2025.



- 4.5. A quarta fase terá local e data a serem informados posteriormente a todos os classificados para essa etapa.

### 5. INSCRIÇÕES

As inscrições devem ser feitas diretamente pelo site da Olimpíada ou pelo aplicativo “Olímpico EduSpace”, disponível na AppStore e na PlayStore, informando alguns dados pessoais.

### 6. FASES

A Olimpíada Brasileira de Inovação, Ciência e Tecnologia será realizada em quatro fases, com grau crescente de dificuldade, a saber:

#### **1ª FASE**

A primeira fase será totalmente feita pela internet. Os inscritos poderão realizar a prova acessando-a pela internet em computador, notebook, tablet ou celular. As instruções específicas para a realização desta prova serão informadas no ato da inscrição. A prova pode ser realizada em casa, na escola, ou em qualquer lugar com acesso à internet.

A primeira fase é uma prova objetiva (múltipla escolha). A prova é individual e é permitida a consulta a livros e à internet.

Passam para a segunda fase participantes que estiverem entre os melhores desempenhos com um número de acertos igual ou superior ao ponto de corte definido pela COOBICT e informado no site da Olimpíada.

#### **2ª FASE**

A segunda fase será totalmente feita pela internet. Os inscritos poderão realizar a prova acessando-a pela internet em computador, notebook, tablet ou celular. As instruções específicas para esta prova serão informadas no ato da inscrição. A prova pode ser realizada em casa, na escola, ou em qualquer lugar com acesso à internet.

A segunda fase é uma prova objetiva (múltipla escolha). A prova é individual e NÃO é permitida a consulta a livros e à internet.

Passam para a terceira fase participantes que estiverem entre os melhores desempenhos com um



número de acertos igual ou superior ao ponto de corte definido pela COOBICT e informado no site da Olimpíada.

### **IMPORTANTE**

1. A Comissão Organizadora da 2ª OBICT adota todas as medidas tecnológicas possíveis para garantir o bom funcionamento da prova digital, tanto na 1ª como 2ª fase. No entanto, devido à diversidade de dispositivos, redes e ambientes de acesso, não é possível eliminar completamente a ocorrência de eventuais problemas técnicos.  
  
A infraestrutura digital varia de acordo com cada participante, podendo envolver diferenças de hardware, conexão à internet e outros fatores fora do controle da organização. Dessa forma, a Comissão Organizadora **NÃO SE RESPONSABILIZA** por falhas técnicas que possam ocorrer durante a prova. Cabe exclusivamente ao participante buscar soluções para eventuais dificuldades enfrentadas.
2. A Comissão Organizadora da 2ª OBICT poderá, a seu critério, adotar a validação do endereço eletrônico (e-mail) dos participantes na entrega das provas digitais como forma de aumentar a segurança da competição. Essa validação é **OBRIGATÓRIA** e, caso não executada, é fator de eliminação do participante da competição.

### **3ª FASE**

A primeira etapa da terceira fase é uma prova objetiva (múltipla escolha) e online. Para essa etapa da 3ª fase, somente inscritos nas categorias 1, 2 e 3 estarão habilitados a fazer.

A segunda etapa da terceira fase deverá ser feita presencialmente e sob a supervisão de um ou mais professores oficialmente designados pela COOBICT. Para essa etapa da 3ª fase, somente inscritos nas categorias 2 e 3 estarão habilitados a fazer.

Espera-se o máximo cuidado com o sigilo das questões da terceira fase.

A segunda etapa da terceira fase será realizada no dia 22 de agosto de 2025, sexta-feira. Local e hora serão definidos pela COOBICT e informados posteriormente pelo site da Olimpíada. Ela acontecerá simultaneamente em várias cidades do Brasil.

A COOBICT disponibilizará as respostas das questões no site, bem como os resultados.

### **4ª FASE**

A quarta fase envolverá um formato que será divulgado posteriormente aos inscritos classificados



para essa fase. Para essa fase, somente inscritos nas categorias 2 e 3 estarão habilitados a fazer.

Portanto, a categoria 1 terá uma Olimpíada com apenas as 3 primeiras fases (e somente a 1ª etapa da 3ª fase), e a categoria 4 terá uma Olimpíada com apenas as 2 primeiras fases.

### 7. PREMIAÇÃO

Todos os participantes da 2ª edição da Olimpíada Brasileira de Inovação, Ciência e Tecnologia receberão certificados em formato digital (PDF). Os melhores classificados receberão certificados em formato digital (PDF) de honra ao mérito ouro, prata e bronze.

Incentivamos as escolas a imprimir os certificados e realizar cerimônias de entrega. Caso patrocínios viabilizem mais formas de premiação, esta será informada posteriormente nos canais de divulgação da Olimpíada.

As premiações são exclusivas para as categorias 2 e 3.

#### **CATEGORIA ESPECIAL “MENINAS NA OBICT”**

A valorização e o incentivo à participação de meninas nas áreas das ciências exatas são essenciais para ampliar a diversidade nesses campos do conhecimento. Estimular a participação feminina não apenas fortalece a ciência com diferentes perspectivas e abordagens inovadoras, mas também abre portas para futuras cientistas e engenheiras, inspirando novas gerações a romperem paradigmas e conquistarem seu espaço.

Com esse propósito, a **2ª Olimpíada Brasileira de Inovação, Ciência e Tecnologia (OBICT)** contará com uma categoria especial de premiação dedicada às meninas, reforçando o compromisso com a inclusão e o reconhecimento do talento feminino. Assim, serão premiadas as dez meninas melhor classificadas em cada uma das duas categorias (Categoria 2 – EF Anos Finais e Categoria 3 – Ensino Médio) com certificados em formato digital (PDF) de honra ouro (dois), prata (três) e bronze (cinco), independente da classificação geral. **IMPORTANTE:** a premiação **NÃO** será cumulativa. Ou seja, a vencedora fará jus ao certificado correspondente à melhor premiação alcançada.



## 8. DISPOSIÇÕES GERAIS

Os participantes, ao se inscreverem na competição concordam com todas as regras estabelecidas neste regulamento.

A COOBICT terá sempre a última palavra sobre: (i) a interpretação deste regulamento, (ii) casos omissos neste regulamento, ou (iii) casos carentes de solução imediata.

**A COOBICT se reserva o direito de alterar este regulamento conforme necessidade, a qualquer momento.**